

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ PN.

„EUROPEJSKI UMYŚL, SPRAWNE CIAŁO”

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy regulamin określa warunki, na jakich odbywa się gra terenowa śladami funduszy europejskich „Europejski umysł, sprawne ciało”, zwana dalej „Gra”. Organizatorem gry na zlecenie Lokalnego Punktu Informacyjnego o Funduszach Europejskich w Słubicach, jest STOWARZYSZENIE FSL- AKTYWNI DLA POWIATU, ul. Narutowicza 32/4, 69-100 Słubice.

2. Celem gry jest:

- popularyzacja wiedzy o funduszach europejskich na przykładzie inwestycji zrealizowanych w Słubicach,
- poszerzanie wiedzy o Unii Europejskiej,
- nauka i praktyczny sprawdzian umiejętności poruszania się w terenie przy użyciu mapy,
- propagowanie aktywnego spędzenia wolnego czasu na świeżym powietrzu,
- popularyzacja turystycznych imprez na orientację jako doskonałej formy niekonwencjonalnego wypoczynku.

II. MIEJSCE GRY:

- Przestrzeń miejska Słubice

III. TERMIN:

- 13.07.2012, w godz. 10⁰⁰-13⁰⁰

IV. WARUNKI UCZESTNICTWA:

- Prawo startu w zawodach mają drużyny 3 - osobowe z terenu Gminy Słubice.
- Udział w grze jest ograniczony do 50 osób.
- O udziale w grze decyduje kolejność zgłoszeń.
- Warunkiem uczestnictwa jest przedstawienie na starcie dokumentu potwierdzającego tożsamość
- Osoby niepełnoletnie mogą uczestniczyć w imprezie pod opieką osób dorosłych na ich odpowiedzialność lub po złożeniu odpowiedniego oświadczenia przez ich prawnego opiekuna.
- Warunkiem udziału w grze jest wypełnienie formularza zgłoszeniowego dostępnego pod adresem ipi@slubice.pl oraz wysłanie go na adres robsonsport@wp.pl

V. ZGŁOSZENIA

- Imiennego zgłoszenia drużyn należy dokonać do dnia 11.07.2012, godz. 15.00 elektronicznie na adres: robsonsport@wp.pl

VI. PRZEPISY GRY:

Gra miejska będzie składała się z III części:

1. **CZĘŚĆ PRAKTYCZNA**- zadanie zostanie omówione na odprawie w dniu przeprowadzenia Gry Miejskiej.
2. **CZĘŚĆ TEORETYCZNA**- będzie polegała na przeprowadzeniu dla wszystkich drużyn testu ze znajomości tematyki funduszy unijnych oraz znajomości samorządowej Miasta i Gminy Słubice. Test będzie zawierał 10 pytań (5 testowych i 5 otwartych)
3. **CZĘŚĆ SPRAWNOŚCIOWA**- będzie polegała na przeprowadzeniu dla wszystkich drużyn 5 konkurencji sprawnościowych w formie toru przeszkód z elementami nawiązującymi do Funduszy Europejskich.

4. PUNKTACJA, ZASADY WYŁONIENIA ZWYCIĘZCÓW GRY:

ZWYCIĘŻY DRUŻYNA, KTÓRA UZYSKA ŁĄCZNIE NAJWIĘKSZĄ ILOŚĆ PUNKTÓW ZA WSZYSTKIE CZĘŚCI:

CZĘŚĆ PRAKTYCZNA:

- Punkty za odnalezienie obiektów dofinansowanych ze środków Unii Europejskiej .- 1 -10
- Punkty dodatkowe za szybkość - 1 -10

CZĘŚĆ TEORETYCZNA:

- Punkty za test: 0 -10 (1 pkt za 1 odpowiedź)

CZĘŚĆ SPRAWNOŚCIOWA:

- Punkty za tor przeszkód- 7 - 1 (7 pkt- I miejsce – 1 pkt- miejsce ostatnie).

VII. SPRAWY ORGANIZACYJNE:

PROGRAM GRY:

GODZ. 9.30-	zbiórka na pl. Bohaterów
GODZ. 9.50-	przywitanie uczestników i omówienie zasad Gry
GODZ. 10.00-11.00	CZĘŚĆ PRAKTYCZNA
GODZ. 11.20-11.50	CZĘŚĆ TEORETYCZNA
GODZ. 11.50-12.30	CZĘŚĆ SPORTOWA
GODZ. 12.30-13.00	podsumowanie, wręczenie nagród

- Organizator zapewni opiekę Wolontariusza podczas „CZĘŚCI PRAKTYCZNEJ”



- Organizator zapewni dla wszystkich uczestników pakiet startowy zawierający:
 - Mapę Słubic, butelkę wody mineralnej, baton regeneracyjny, imienny numer startowy.

VIII. NAGRODY

- Najlepszym drużynom zostaną wręczone nagrody na zakończeniu imprezy.
- Nagrody są zwolnione z podatku dochodowego od osób fizycznych na podstawie art. 21 ust. 1 pkt. 68 ustawy z dnia 26 lipca 1991r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz. U. z 2000r. Nr 14, poz. 176 z późn. zm.).
- Rozdanie nagród nastąpi w miejscu i czasie podanym przez organizatora w dniu imprezy.

IX. PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

- Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane i wykorzystywane zgodnie z Ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych osobowych w celu prowadzenia Gry.
- Administratorem danych jest Marszałek Województwa Lubuskiego, ul. Podgórna 7, 65-057 Zielona Góra.
- Dane osobowe zostaną wykorzystane w celu przeprowadzenia gry oraz będą udostępnione Ministerstwu Rozwoju Regionalnego (beneficjentowi projektu „System Informacji o Funduszach Europejskich na lata 2007 - 2013”), w celu rozliczania dotacji.
- Uczestnik gry ma prawo do dostępu do treści swoich danych osobowych oraz ich poprawiania.

X. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- Impreza odbędzie się bez względu na pogodę.
- Uczestnicy ubezpieczają się we własnym zakresie.
- Uczestnicy biorą udział w imprezie na własną odpowiedzialność.
- Wszystkich uczestników obowiązuje przestrzeganie przepisów ruchu drogowego.
- Ostateczna interpretacja regulaminu należy do organizatorów.

Organizatorzy

