

# Regulamin Słubickiej Ligi Siódemek edycja 5 (jesień 2012 - wiosna 2013)

## §1

### ORGANIZATOR

Organizatorem Słubickiej Ligi Siódemek (SLS) jest Stowarzyszenie Piłkarskie oldBOYS Słubice.

## §2

### OBOWIĄZKI ORGANIZATORA

Prowadzenie ewidencji zawodników oraz statystyki rozgrywek.

Opracowanie terminarza rozgrywek, zamieszczenie go na stronie internetowej patrona medialnego lub na stronie organizatora i powiadomienie o tym drużyn biorących udział w rozgrywkach.

Weryfikacja wyników spotkań.

Rozpatrywanie protestów.

Wezwanie karetki pogotowia w razie stwierdzenia takiej potrzeby.

Ocena pracy sędziego.

## §3

### TERMIN I MIEJSCE ROZGRYWANIA SPOTKAŃ

5 edycja SLS rozpoczyna się 18 września 2012r., zakończenie planowane jest na koniec czerwca 2013r.

Mecze rozgrywane będą na boisku Orlik 2012, przy Gimnazjum nr 1 w Słubicach. Mecze rozgrywane będą zgodnie z obowiązującym terminarzem. Wszystkie terminy spotkań są obligatoryjne.

## §4

### ZGŁOSZENIA I UCZESTNICTWO

Zgłoszenia do rozgrywek można składać telefonicznie pod nw. numerami telefonów:

- Krzysiek – 609 794 812
- Darek – 661 693 888

Do rozgrywek dopuszczonych zostanie maksymalnie 12 zespołów. Decyduje kolejność zgłoszeń.

W rozgrywkach mogą brać udział osoby, które ukończyły 16 lat. Na udział w rozgrywkach osób poniżej 18 roku życia, zgodę muszą wyrazić rodzice lub prawni opiekunowie. Osoby niepełnoletnie przy zgodzie powinny podać nr kontaktowy do opiekuna.

Drużyna zostaje zgłoszona do rozgrywek na podstawie prawidłowo wypełnionej **Zbiorowej deklaracji uczestnictwa**. Deklaracja powinna zawierać nazwę drużyny, barwy strojów, listę zawodników wraz z datą urodzenia oraz podpis każdego zawodnika (organizator nie bierze odpowiedzialności za złożenie podpisu za kogoś, nie będzie również weryfikował autentyczności podpisu). Jeśli zgłoszona nazwa będzie budziła wątpliwości organizatora, ten ma prawo do odrzucenia zgłoszenia. Osoby poniżej 18 roku życia, do deklaracji zobowiązani są załączyć oświadczenie opiekuna.

Każdy zespół może zgłosić do rozgrywek maksymalnie 16 osób.

W zgłoszonych zespołach mogą grać zawodnicy zrzeszeni, jednak nie wyżej niż klasa okręgowa (odpowiednio dla ligi niemieckiej: nie wyżej niż 6. Liga). Nie mogą brać udziału w rozgrywkach zawodnicy, którzy w sezonie 2012-2013 rozegrali mecz ligowy.

Zawodnik zgłoszony do jednej drużyny nie może w rozgrywkach reprezentować innej, aż do zakończenia danej edycji rozgrywek, chyba że nie reprezentował drużyny, w której pierwotnie był zgłoszony na liście zawodników.

Do listy, w trakcie trwania rozgrywek, można dopisywać nowych uczestników w każdym momencie, jednak liczba wszystkich zawodników nie może przekroczyć 16. Na 5 kolejek przed zakończeniem rozgrywek nie można dopisywać nowych zawodników.

Zawodnicy poszczególnych drużyn zobowiązani są do występowania w jednolitych koszulkach z numerami. W przypadku, gdy obie drużyny mają podobne koszulki, jedna drużyna, wyłoniona w drodze losowania, zobowiązana jest do założenia znaczników.

Warunkiem uczestnictwa w rozgrywkach jest dokonanie opłaty wpisowej w wysokości 300,00 zł od drużyny, którą należy wpłacić najpóźniej na 7 dni przed rozpoczęciem rozgrywek. Jeżeli drużyna, z przyczyn niezależnych od organizatora, nie przystąpi do rozgrywek lub w trakcie rozgrywek zostanie wykluczona, opłata wpisowa nie zostaje zwracana.

Do rozgrywek dopuszczone zostaną tylko te osoby, które do czasu rozpoczęcia ligi zgłoszone zostaną wg **Zbiorowej deklaracji uczestnictwa**. Po rozpoczęciu ligi, aby wziąć udział w rozgrywkach, należy złożyć u organizatora własnoręcznie podpisaną **Indywidualną deklarację uczestnictwa** i wtedy zawodnik dopisany zostanie do zbiorowej deklaracji danej drużyny. Wzory deklaracji zamieszczone zostaną na stronie internetowej organizatora i patrona medialnego.

Do meczu nie zostaną dopuszczone osoby w stanie nietrzeźwym lub wskazujące na spożycie napojów alkoholowych lub środków odurzających.

## §5

### WARUNKI GRY

Rozgrywki prowadzone będą na boisku ze sztuczną trawą z bramkami o wymiarach 2 x 5 m. Dopuszczalnym obuwiem są buty przeznaczone do gry na hali lub przystosowane do gry na sztucznej nawierzchni (drobne kołeczki). Obowiązuje całkowity zakaz grania w „lankach” i w butach z wkręcanymi kołkami.

## §6

### ZASADY GRY

Na boisku w jednej drużynie jednocześnie występować może 7 zawodników (6 w polu + bramkarz). Warunkiem dopuszczenia zespołu do meczu jest obecność na boisku minimum 4 zawodników. W drużynie występować mogą tylko zawodnicy zamieszczeni w deklaracji zbiorowej. Zawodnicy, którzy nie są zamieszczeni w deklaracji, nie mają prawa brać udziału w rozgrywkach. W przypadku, gdy taki zawodnik weźmie udział w meczu, potraktowany zostanie jako zawodnik nieuprawniony i drużyna, w której zagrał zostanie ukarana walkowerem.

Drużyna, która nie stawi się na boisku w ciągu 10 minut od ustalonego terminu meczu, zostaje ukarana walkowerem w stosunku 3:0.

Każda drużyna, bez podania przyczyny i bez konsekwencji finansowych, może oddać walkovera tylko jeden raz. Za każdy następny, drużyna będzie zobowiązana do uiszczenia opłaty w wysokości 50,00 zł. Jeżeli opłata nie zostanie wniesiona do następnego meczu, drużyna ta zostaje zawieszona do czasu dokonania wpłaty. Drużyna, która odda 3 razy walkovera, zostaje zdyskwalifikowana. Wyniki rozegranych dotychczas meczów zostają utrzymane, a każdy następny mecz zweryfikowany zostaje jako walkover dla drużyny przeciwnej w stosunku 3:0. W przypadku, gdy walkover oddany jest w ostatniej kolejce (nie po raz pierwszy) drużyna na uiszczenie opłaty ma 7 dni od zakończenia ostatniego meczu w lidze.

W przypadku przyznania walkowera dla jednej z drużyn (po rozegranym meczu), drużynie tej zalicza się wszystkie strzelone przez nią bramki, (np. wynik meczu 9:6, po weryfikacji 0:6). Jeżeli mecz zostanie rozegrany, a drużyna, której przyznaje się walkowera nie strzeliła żadnej bramki, wynik jest weryfikowany jako 3:0 dla tej drużyny (np. wynik meczu 0:7, po weryfikacji 3:0).

Zawodnicy zdyskwalifikowanej drużyny otrzymują zakaz uczestnictwa w kolejnej edycji SLS, chyba że wykupią „kartę dopuszczenia” za kwotę 50,00 zł.

Mecze rozgrywane będą piłką nr 5.

Czas gry wynosi 2 x 25 minut z 5-cio minutową przerwą.

Bramkarz może chwytać piłkę tylko w polu karnym. Po wyjściu piłki na aut bramkowy, bramkarz wprowadza piłkę do gry poprzez zagranie nogą. Bezpośrednio z takiego zagrania nie można strzelić bramki.

Piłkę z autu do gry wprowadza się poprzez zagranie nogą. Bezpośrednio z autu nie można strzelić bramki.

Podczas wykonywania stałych fragmentów gry (rzuty wolne, rzuty różne, auty) zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się w odległości przynajmniej 5 m od piłki.

Rzut karny wykonywany jest z odległości 9 m od bramki.

Ilość zmian jest nieograniczona i dozwolone są zmiany powrotne. Zmian można dokonywać tylko w wyznaczonym przez organizatora miejscu.

Nie obowiązuje zasada „spalonego”.

Obowiązuje bezwzględny zakaz gry wślizgiem, z wyjątkiem wślizgu na piłkę przez bramkarza w polu karnym lub wślizgu zawodnika bez udziału osoby drugiej (np. obrona autu lub wybicie piłki z bramki).

Sędzia zawodów, za ostrą i brutalną grę oraz nagminne używanie słów zwyczajowo uznawanych za niecenzuralne, ma prawo do wymierzania zawodnikom kar czasowych: 1-minutowej lub 2-minutowej (żółta kartka) oraz kary meczu (czerwona kartka). Drużyna, której zawodnik zostanie ukarany czerwoną kartką przez 5 minut gra w osłabieniu. Po upływie tego czasu, na boisko może wejść inny zawodnik. W przypadku, gdy drużyna otrzyma w tym samym meczu kolejną czerwoną kartkę, do końca meczu gra w osłabieniu. Wówczas nie obowiązuje zasada wejścia innego zawodnika. Zawodnik ukarany czerwoną kartką może grać w meczu następnym, chyba że organizator postanowi inaczej.

Za niesportowe zachowanie oraz nieprzestrzeganie zasad fair-play sędzia ma prawo przerwać mecz i odgwizdać walkower w stosunku do jednej lub obu drużyn.

Pozostałe przepisy zgodnie z przepisami Polskiego Związku Piłki Nożnej.

## §7

### SYSTEM ROZGRYWEK I PUNKTACJA

Mecze rozegrane zostaną systemem „każdy z każdym”. W zależności od ilości drużyn, na spotkaniu organizacyjnym ustalona zostanie ilość rund.

Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis – 1 punkt, za porażkę – 0 punktów.

O kolejności miejsc w tabeli decyduje:

- większa liczba zdobytych punktów
- bezpośrednie spotkanie
- stosunek bramek
- większa liczba strzelonych bramek

W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez więcej niż 2 drużyny, przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą spotkań, wyłącznie między zainteresowanymi drużynami (tzw. mała tabelka), kierując się kolejno zasadami podanymi powyżej, biorąc pod uwagę tylko wyniki spotkań pomiędzy zainteresowanymi drużynami.

## **§8**

### **PROTESTY**

Odpowiedzialni za drużynę (kapitanowie lub kierownicy) mają prawo do wnoszenia protestów dotyczących przebiegu danego meczu. Protesty, wyłącznie w formie pisemnej, można składać u organizatora w ciągu 24 godzin od zakończenia meczu. Warunkiem przyjęcia protestu jest wpłacenie kaucji w wysokości 50,00 zł, która zostaje zwracana wówczas, gdy protest jest uzasadniony.

## **§9**

### **NAGRODY I WYRÓŻNIENIA**

Wszystkie drużyny biorące udział w rozgrywkach otrzymają dyplomy. Drużyny, które zajmą 3 pierwsze miejsca otrzymają puchary. Indywidualnie nagrodzeni zostaną również zawodnicy wyróżniający się w całej lidze.

Zwycięzca ligi na 1 rok otrzyma puchar przechodni ufundowany przez Starostę Słubickiego.

## **§10**

### **SĘDZIOWIE**

Mecze 5 edycji SLS sędziować będą uczestnicy rozgrywek. Każdy mecz sędziować będzie dwóch sędziów, po jednym z dwóch innych drużyn. Każda z drużyn rozgrywająca w danym dniu mecz, zobowiązana jest do wystawienia spośród swoich zawodników po jednym zawodniku do sędziowania. Mecz nr 1 w danym dniu sędziować będą osoby biorące udział w meczu nr 2 i odwrotnie. Jeżeli drużyna nie wyznaczy nikogo do sędziowania, ukarana zostaje karą pieniężną w wysokości 50,00 zł. Jeżeli kara nie zostanie uiszczona do dnia, w którym ukarana drużyna ma rozegrać mecz, do tego meczu nie zostanie dopuszczona i otrzyma walkowera.

Obowiązkiem sędziów jest obiektywne i bezstronne prowadzenie spotkania.

Sędziowie egzekwują przestrzeganie przepisów gry. Dostarczają organizatorowi rozgrywek informacji o sankcjach nakładanych na zawodników lub przedstawicieli drużyny oraz incydentach związanych z zawodami. Decyzje sędziów dotyczące oceny faktów związanych z grą są ostateczne.

Sprzęt niezbędny do przeprowadzenia meczu (piłki, znaczniki, kartki, gwizdki) znajdować się będzie w pomieszczeniu opiekuna boiska Orlik 2012.

## **§11**

### **OPRAWA MEDIALNA**

Patronem medialnym rozgrywek Słubickiej Ligi Siódemek jest telewizja HTS Słubice oraz portal internetowy slubice24, na których będą przedstawiane na bieżąco wyniki rozegranych meczów oraz tabela ligi.

## **§12**

### **POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

Obok ww. postanowień obowiązuje także regulamin korzystania z obiektu Orlik 2012 ustalony przez dyrektora szkoły, który zarządza boiskiem.

W trakcie rozgrywania spotkań organizator nie zabezpiecza opieki medycznej oraz nie ponosi odpowiedzialności za wypadki powstałe podczas rozgrywek.

Organizator nie zapewnia ubezpieczenia zawodników z tytułu NNW. Uczestnicy rozgrywek ubezpieczają się we własnym zakresie.

Organizator nie odpowiada za rzeczy osobiste oraz inne przedmioty pozostawione lub zagubione w szatni i na obiekcie.

Wszystkich uczestników rozgrywek obowiązują zasady przyzwoitości oraz utrzymanie czystości i porządku, zarówno w miejscu rozgrywania meczów jak i w szatni.

Wszyscy uczestnicy rozgrywek ponoszą odpowiedzialność za udowodnione szkody i zniszczenia wyrządzone swoim działaniem lub nieprawidłowym korzystaniem z urządzeń i wyposażenia na całym obiekcie.

Nieznajomość przepisów gry przez poszczególne zespoły nie zwalnia od ponoszenia odpowiedzialności za ich nieprzestrzeganie.

Rozstrzyganie spraw spornych oraz interpretacja niniejszego regulaminu należy do organizatora.