

## REGULAMIN KONKURSU

### „MISTRZA KIEROWNICY EDYCJA I” – SŁUBICE 23.09.2017

*Celem konkursu jest promowanie bezpiecznej jazdy w naszym regionie i nie tylko. Promujemy tym samym działania na rzecz podnoszenia poziomu szkolenia, bezpieczeństwa ruchu drogowego i rozwijaniu nowych form działalności szkół nauki jazdy, a także propagowanie kultury na drodze (w szerokim tego słowa znaczeniu). Konkurs odbędzie się w oparciu o następujący regulamin:*

#### **I. Organizator Konkursu:**

1. NAUKA JAZDY AGENT
2. RESTAURACJA CARGO

**II. Organizatorzy powołują Komitet Organizacyjny, który jest najwyższą władzą Konkursu. Przewodniczącym Komitetu jest Rafał Wojtyński. W-CE Przewodniczący Dariusz Sztachelski. Komitet Organizacyjny powołuje Komisję Sędziowską składającą się z:**

1. Sędziego Głównego
2. Sędziów pomocniczych poszczególnych konkurencji:

Sędziami będą instruktorzy

**Oraz przewodniczącą biur zawodów:**

- Adrianna Tańczak
  - Beata Mazur-Kałdowska
1. Sędziowie prowadzą punktację zgodnie z regulaminami opracowanymi dla każdej konkurencji.
  2. Kwestie sporne poszczególnych Zespołów Sędziowskich wymagają akceptacji Sędziego Głównego.
  3. Konkurs odbędzie się 23.09.2017 przy ul Transportowej 8 na placu manewrowym NAUKI JAZDY AGENT zlokalizowanym przy HOTELU CARGO. Startujemy o godzinie 10:00.
  4. W ramach Konkursu zostaną rozegrane następujące konkurencje:
    - **K 1 sprawdzian z przepisów 20 pytań w formie prostego testu**
    - **K 2 precyzyjna jazda po luku**
    - **K 3 próba Stewarda (Punto Evo)**
    - **K 4 próba Sir Lancelota (Punto Evo)**
    - **K 5 jazda na trolejach (Punto Evo)**
    - **K 6 sprawdzian z udzielania pierwszej pomocy**
    - **K 7 jazda w Alkogoglach (konkurencja drużynowa)**
    - **K 8 sztafeta w trzy osobowych drużynach**
  5. Organizator Konkursu może przerwać zawody, zmienić lub unieważnić niektóre konkurencje bez podania przyczyn.

6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności z tytułu szkód wynikłych z winy osób trzecich.
7. **ORGANIZATOR ZASTRZEGA SOBIE PRAWO DO ZMIANY GODZINY STARTU KONKURENCJI RÓWNIEŻ PRAWO DO ZMIANY ORGANIZACJI ZAWODÓW, ORAZ DO ZMIANY REGULAMINU W TRAKCIE TRWANIA ZAWODÓW!!!**

### **III Biuro zawodów:**

1. Pakiety startowe będą do odebrania w przeddzień zawodów w biurze OSK AGENT przy ulicy Sienkiewicza 10a od godziny 14:00 do 17:00.
2. W dniu zawodów w biurze zawodów od 9:00 do 10:00.
3. Każdy uczestnik ma obowiązek potwierdzenia uczestnictwa w biurze zawodów i okazania prawa jazdy.

### **IV. Warunki uczestnictwa**

1. W Konkursie mogą brać udział wszystkie kobiety i mężczyźni posiadający ważne prawo jazdy kategorii B od co najmniej dwóch lat.
2. Organizator zobowiązuje się na nie pobieranie wpisowego

### **V. Prawa i obowiązki uczestników konkursu**

1. Udział w Konkursie jest równoznaczny z akceptacją i stosowaniem się do warunków niniejszego regulaminu.
2. Dla zwycięzcy Konkursu przewidziana jest nagroda główna oraz puchar i dyplom uznania.
3. Za zajęcie drugiego miejsca w Konkursie przewidziana jest nagroda oraz puchar i dyplom uznania.
4. Za zajęcie trzeciego miejsca w Konkursie przewidziana jest nagroda oraz puchar i dyplom uznania.
5. Zwycięzcy poszczególnych konkurencji również otrzymają puchar oraz nagrody.
6. Osoby nagrodzone mają obowiązek potwierdzenia odbioru nagrody.
7. Każdy uczestnik otrzyma medal za udział w konkursie.
8. Uczestnicy zobowiązani są do podporządkowania się poleceniom Komitetu Organizacyjnego.
9. Nie przestrzeganie regulaminu lub poleceń sędziów i Komitetu Organizacyjnego może spowodować ukaranie zawodnika karą odjęcia 10 punktów od sumy uzyskanych punktów lub dyskwalifikacją.
10. Wszystkie próby Konkursu odbywają się zgodnie z zasadami techniki jazdy i przepisami ruchu drogowego (min. obowiązek zapięcia pasów i włączenia świateł mijania, zachowanie bezpieczeństwa).
11. **W przypadku gdy zawodnik naruszy lub zlekceważy zasady bezpieczeństwa innych uczestników lub nie podporządkuje się Organizatorowi zostaje przez Sędziego Głównego zdyskwalifikowany**

## VI. Punktacja Konkursu

1. Zespoły Sędziowskie powołane do obsługi poszczególnych konkurencji prowadzą punktację zgodnie z regulaminem opracowanym dla każdej konkurencji oddzielnie.
2. Suma punktów uzyskanych w poszczególnych konkurencjach decyduje o ostatecznej klasyfikacji. W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez kilku zawodników znajdujących się na trzech pierwszych miejscach – o wyniku rozstrzygnie ilość wyższych miejsc w poszczególnych konkurencjach.
3. Decyzje Zespołów Sędziowskich wymagają akceptacji Sędziego Głównego.
4. W przypadku zastrzeżeń do wyników w poszczególnych konkurencjach, uczestnik ma prawo złożyć pisemny protest do Komitetu Organizacyjnego w czasie do 30 minut od ogłoszenia wyników konkurencji.
7. Końcowe wyniki konkursu ogłoszone przez Komitet Organizacyjny – są ostateczne.
8. Udział w zawodach jest jednoznaczny

## VII. Przebieg zawodów:

# REGULAMIN KONKURENCJI

## K 1

### „PRZEPISY RUCHU DROGOWEGO”

1. Zawodnik wypełnia arkusz odpowiedzi wpisując swoje dane. Zabrania się zaglądnienia leżącego na stoliku testu aż do wydania komendy od sędziego. W przypadku stwierdzenia tego faktu, zawodnik zostaje zdyskwalifikowany.
2. Zawodnicy na hasło START! rozpoczynają rozwiązywanie testu. Czas rozwiązywania- 15 minut. Sędzia uruchamia stoper.
3. Każdy z zawodników rozwiązuje TEST zawierający **20 prostych pytań** z jedną prawidłową odpowiedzią, właściwą odpowiedź zaznaczamy w kółeczkiem.
4. Za poprawną odpowiedź uznaje się taką, która zawiera zaznaczoną kółeczkiem właściwą literkę i przyznaje się 1 punkt, za błędną lub brak 0 punktów.
5. Wszystkie poprawki zawodnik potwierdza podpisem, przy jego braku odpowiedź uznaje się za błędną.
6. Zawodnik po ukończeniu TESTU zgłasza fakt ten podchodząc do sędziego, oddaje arkusz. Po upływie czasu wszyscy zawodnicy oddają testy.
7. Wygrywa ten zawodnik który najlepiej rozwiąże test.

### Osoby nadzorujące konkurencję:

- - **Sędzia wydający i zbierający testy**

- o **Sędzia pomocniczy**

## **K 2**

### **„PRECYZYJNA JAZDA PO ŁUKU”**

1. Zawodnicy będą podzieleni na dwie grupy i jednocześnie na dwóch łukach wykonają jazdę po łuku.
2. Konkurencja odbywać się będzie na czas i precyzję. Sędzia włącza czas na stoperze, zawodnik wsiada do samochodu wykonuje łuk oraz po zabezpieczeniu samochodu, wysiada z niego i sędzia zatrzymuje czas.
3. W tej konkurencji punktowany jest bezbłędny przejazd, zaparkowanie w miejscu do tego wyznaczonym, nienaruszenie pachołków oraz zachowanie ostrożności.

### **Punktacja**

Konkurencja wykonywana na czas. Wygrywa ten zawodnik, który przejedzie trasę z najlepszym czasem po uwzględnieniu sekund karnych.

Lp.	Popołniony bład	Sekundy karne	Uwagi
1	Złe zatrzymanie w wyznaczonym miejscu	30	
2	Wyjechanie lub najechanie za linię	20	
3	Najechanie na pachołek	10	
4	Dotknięcie pachołka	5	

### **Osoby nadzorujące konkurencję:**

- 2 instruktorów będących w pojazdach,
- 2 sędziów liniowych
- 2 sędziów zliczających punkty

**OD TRZECIEJ KONKURENCJI ZAWODNICZY ZOSTANĄ PODZIELENI NA TRZY GRUPY, WYKONUJĄC NASTĘPUJĄCE KONKURENCJE.**

## **K3**

### **PIERWSZA POMOC**

Uczestnik ma za zadanie udzielić odpowiedzi na dwa proste pytania z pierwszej pomocy.

### **Osoby nadzorujące konkurencję:**

– **Ratownicy medyczni**

## **K 4**

### **„TEST STEWARTA”**

1. Celem konkursu jest podnoszenie kultury motoryzacyjnej bezpieczeństwa w ruchu drogowym oraz umiejętności kierowców.
2. W konkurencji może uczestniczyć osoba posiadająca prawa jazdy Kat. „B” oraz spełniająca wymagania Ustawy o kierujących.
3. Jest to konkurencja na czas i precyzję. Zawodnik włącza czas w miejscu do tego przeznaczonym, wsiada do pojazdu, przejeżdża wyznaczoną trasę a następnie wraca tyłem do miejsca w którym zaczął konkurencję, po czym zabezpiecza pojazd gasi silnik i wysiada z pojazdu i wyłącza czas.
4. Trasa:

Konkurencja polega na przejechaniu specjalnie wytyczonej trasy samochodem

wyposażonym w nieruchomy talerz i umieszczoną na nim piłeczkę na żyłce, tak aby nie wypadła z talerza w jak najkrótszym czasie. Bez brawury z zachowaniem zasad bezpieczeństwa.

W przypadku, gdy piłeczka wypadnie z talerza kierowca musi zatrzymać pojazd, zabezpieczyć pojazd przed samowolnym ruchem (zaciągnąć hamulec postojowy, nie gasić silnika) , wysiąść z pojazdu i ustawić piłeczkę na talerzu, zająć miejsce za kierownicą i

przygotować się do jazdy (zapiąć pas bezpieczeństwa, kontynuować jazdę wytyczoną trasą).

### **Punktacja**

Konkurencja wykonywana na czas. Wygrywa ten zawodnik, który przejedzie trasę z najlepszym czasem po uwzględnieniu sekund karnych.

Lp.	Popołniony bład	Sekundy karne	Uwagi
1	Ominięcie pachołka	30	
2	Przewrócenie lub wleczenie pachołka	20	

3	Przesunięcie bez wywrócenia pachołka	10	
4	Dotknięcie pachołka	5	

### Osoby nadzorujące konkurencję:

- 4 sędziów na wyznaczonych stanowiskach,
- 1 sędzia liniowy,
- 1 sędzia zliczający punkty

## K 5

### „PRÓBA SIR LANCELOTA”

Przejazd pojazdem z zamocowaną lancą z prawej jego strony i zbieranie kółek zawieszonych na statywie.

1. Zawodnik zajmuje miejsce w pojeździe, zapina pasy bezpieczeństwa, uruchamia silnik, , zapala światła mijania. Zgłasza gotowość sędziemu.
2. Start odbywa się na sygnał sędziego startowego Gotów! Start!(sędzia włącza stoper)
3. W czasie przejazdu zawodnik może zatrzymywać i cofać pojazd dowolną ilość razy.
4. W przypadku przewrócenia statywu lub strącenia kółka ze statywu na ziemię zawodnik zatrzymuje pojazd, zaciąga hamulec awaryjny, (bez wyłączania silnika ) wysiada, zawiesza kółko na statyw lub stawia statyw w zaznaczonym miejscu, kontynuuje przejazd.
5. Po przejeździe zawodnika wszystkie statywy muszą stać w wyznaczonym miejscu, sędzia zatrzymuje stoper gdy ten warunek jest spełniony.
6. Jeżeli zawodnik nie zatrzymuje się na skutek spadnięcia kółka lub przesunięcia statywu z wyznaczonego miejsca, sędzia pomocniczy daje mu hasło Stop!
7. Zawodnik kończący próbę zatrzymuje pojazd w taki sposób, aby linia mety znajdowała się pomiędzy osiami pojazdu ( bez najechania linii kołem) i wszystkie kółeczka znajdują się na lancy, w przypadku zsunienia się ich z lancy zawodnik musi ja nałożyć, dopiero sędzia zatrzymuje czas.
8. Zwycięzcą próby zostaje zawodnik, który ma na lancy wszystkie kółeczka zebrane w najkrótszym czasie.
9. W przypadku awarii pojazdu lub uszkodzenia mocowania lancy próbę należy powtórzyć.

### Punktacja

Lp.	Popołniony bład	Sekundy karne	Uwagi
1	Ominięcie pachołka z kółkiem, na wyznaczonej trasie	30	
2	Brak zebrania kółka	20	

3	Utrata kółka	10	
4	Dotknięcie pachołka z kółkiem	5	

**Osoby nadzorujące konkurencję:**

- **2 sędziów nadzorujących,**
- **1 instruktor,**
- **1 sędziego zliczający punkty**

**K 6**

**„JAZDA NA TROLEJACH”**

1. Podczas jazdy na trolejach zawodnikowi towarzyszy instruktor.
2. Zawodnik ma za zadanie przejechać tor bezbłędnie, nie naruszając ani nie przewracając żadnego z pachołków.
3. Zawodnik przejeżdża wyznaczony tor dwukrotnie.
4. Zaliczona będzie jazda z zachowaniem bezpieczeństwa i zasad konkurencji.
5. Po odpaleniu samochodu sędzia włącza czas zawodnikowi, który po dwukrotnym przejeździe wyznaczonego toru, kończy konkurencję wyłączając samochód, zabezpieczając go. A sędzia zatrzymuje czas.

**Punktacja**

Lp.	Popołniony błąd	Sekundy karne	Uwagi
1	Ominięcie pachołka	30	
2	Przewrócenie lub wleczenie pachołka	20	
3	Przesunięcie bez wywrócenia pachołka	10	
4	Dotknięcie pachołka	5	

– **1 sędzia**

– **sędzia liczący czas oraz zliczający punkty**

– **sędzia liniowy**

**K 7**

**„JAZDA W ALKOGOGLACH” KONKURENCJA DRUŻYNOWA**

W konkurencji bierze udział trzech zawodników:

1. Pierwszy zawodnik siedzi na miejscu kierowcy ma założone alkoholowe i może tylko kierować. (nie może używać pedału sprzęgła, hamulca, gazu)
2. Drugi zawodnik siedzi na miejscu pasażera i on ma za zadanie operować sprzęgłem i hamulcem. Też będzie miał założone alkoholowe. (auto jest wyposażone w dodatkowe pedały na miejscu pasażera)
3. Trzeci zawodnik zajmuje miejsce na tylnym siedzeniu.
4. Zawodnicy siedzący z przodu nie mogą się w ogóle do siebie odzywać, mają słuchać instrukcji zawodnika siedzącego z tyłu. To on będzie ich nawigatorem.
5. Będą mieli do wykonania konkretne zadanie (niespodzianka)

## **K 8**

### **SZTAFETA 3-OSOBOWA**

1. W konkurencji bierze udział trzech zawodników.
2. Jeden zawodnik zajmuje miejsce przy stanowisku z lancą K 4.
3. Drugi zawodnik zajmuje miejsce przy stanowisku z trolejami K 5 .
4. Trzeci zawodnik zajmuje miejsce przy stanowisku talerzem Stewarta K 3.
5. Rozpoczyna zawodnik będący na na stanowisku K 4.
6. Kluczyki od auta będą leżały na stoliku, będą stały trzy stoliki. Na każdym z nich będą leżały kluczyki od auta.
7. Na komendę gotów/start zawodnik zabiera kluczyki ze stolika nr 1 i biegnie do auta, wykonuje zadanie właściwe dla stanowiska K 4. Następnie biegnie do stolika nr 2 na którym leżą kluczyki od auta z następnego stanowiska, przybija piątkę zawodnikowi ze stanowiska K 5 ten zabiera kluczyki ze stolika od swojego auta i biegnie na swoje stanowisko. Wykonuje zadanie i po ukończeniu zadania biegnie do stolika nr 3 na którym będą leżały kluczyki od auta ze stanowiska K 3. Po ukończeniu zadania zawodnik wysiada z auta i biegnie do stolika nr 1 przy którym stoi zawodnik rozpoczynający sztafetę i przybijają sobie piąteczkę. W tym momencie sędzia wyłącza stoper.
8. Każdy zawodnik po wejściu do auta zapina pasy, odpala auto, odbezpiecza z hamulca ręcznego, zapala światła mijania i wykonuje odpowiednie zadanie z zachowaniem wszelkich zasad bezpieczeństwa. Po ukończeniu zadania powinien zgasić auto i je zabezpieczyć. Kluczyki zostawia w stacyjce.

### **PRZEBIEG ZAWODÓW**

8:45-9:45 Odbiór pakietów startowych w biurze zawodów.

10:00 – Oficjalne rozpoczęcie zawodów, przywitanie zawodników i opis konkurencji.





3...																				
------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

**TABELA PUNKTOWA ZAWODNIKÓW  
DRUŻYNOWYCH**

**„MISTRZ KIEROWNICY EDYCJA I” 23.09.2017**

LP	NAZWA	DRUŻYNA	K7 JAZDA W ALKOGOGLACH			K8 SZTAFE	
			CZAS	CZAS KARNY	PUNKTY	CZAS	CZAS KARNY
1							
2							
3...							

**PUNKTACJA ZA ZAJĘTE MIEJSCE W  
KONKURENCJACH**

ZAJĘTE MIEJSCE	PUNKTACJA
1	80
2	75
3	72
4	70
5	68
6	66
7	64
8	62
9	60
10	58
11	56

12	54
13	52
14	50
15	48
16	47
17	46
18	45
19	44
20	43
21	42
22	41
23	40
24	39
25	38
26	37
27	36
28	35
29	34
30	33
31	32
32	31
33	30
34	29
35	28

36	27
37	26
38	25
39	24
40	23
41	22
42	21
43	20
44	19
45	18
46	17
47	16
48	15
49	14
50	13
51	12
52	11
53	10
54	9
55	8
<b>REZERWOWA LISTA</b>	
56	7
57	6
58	5

59	4
60	3