

Regulamin Słubickiej Ligi Siódemek edycja 4 (jesień 2011 - wiosna 2012)

§1 ORGANIZATOR

Organizatorem 4 edycji Słubickiej Ligi Siódemek, zwanej dalej SLS, jest Stowarzyszenie Piłkarskie oldBOYS Słubice.

§2 OBOWIĄZKI ORGANIZATORA

Prowadzenie ewidencji zawodników oraz statystyki rozgrywek.
Opracowanie terminarza rozgrywek, zamieszczenie go na stronie internetowej patrona medialnego lub na stronie organizatora i powiadomienie o tym drużyn biorących udział w rozgrywkach.
Weryfikacja wyników spotkań.
Rozpatrywanie protestów.
Zapewnienie obsady sędziowskiej na poszczególne mecze.
Wezwanie karetki pogotowia w razie stwierdzenia takiej potrzeby.
Ocena pracy sędziego.
Obecność na każdym meczu.

§3 TERMIN I MIEJSCE ROZGRYWANIA SPOTKAŃ

4 edycja SLS rozpoczyna się 12 września 2011r., zakończenie planowane jest na koniec czerwca 2012r.
Mecze rozgrywane będą na boisku Orlik 2012, przy Gimnazjum nr 1 w Słubicach lub przy Szkole Podstawowej Nr 3 w Słubicach. Miejsce rozgrywania spotkań zostanie podane na spotkaniu organizacyjnym. Mecze rozgrywane będą zgodnie z obowiązującym terminarzem. Wszystkie terminy spotkań są obligatoryjne.

§4 ZGŁOSZENIA I UCZESTNICTWO

Zgłoszenia do rozgrywek można składać w siedzibie firmy WULMAR przy ul. Wojska Polskiego 115 w Słubicach oraz telefonicznie pod nw. numerami telefonów:

- Darek – 661 693 888
- Mietek – 889 802 958

Do rozgrywek dopuszczonych zostanie maksymalnie 14 zespołów. Decyduje kolejność zgłoszeń.

W rozgrywkach mogą brać udział osoby, które ukończyły 16 lat. Na udział w rozgrywkach osób poniżej 18 roku życia, zgodę muszą wyrazić rodzice lub prawni opiekunowie. Osoby niepełnoletnie przy zgodzie powinny podać nr kontaktowy do opiekuna.

Zgłoszenie do rozgrywek powinno zawierać imienną listę zawodników z przypisanym numerem na koszulce, datę urodzenia każdego zawodnika, nazwę drużyny oraz określenie

barw strojów, w jakich drużyna będzie występować. Jeśli zgłoszona nazwa będzie budziła wątpliwości organizatora, ten ma prawo do odrzucenia zgłoszenia.

Każdy zespół może zgłosić do rozgrywek maksymalnie 16 osób.

W zgłoszonych zespołach mogą grać zawodnicy zrzeszeni, jednak nie wyżej niż klasa okręgowa. Nie mogą brać udziału w rozgrywkach zawodnicy, którzy w sezonie 2011-2012 rozegrali mecz ligowy w klasie wyższej niż okręgowa.

Zawodnik zgłoszony do jednej drużyny nie może w rozgrywkach reprezentować innej, aż do zakończenia danej edycji rozgrywek, chyba że nie rozegrał meczu w drużynie, w której pierwotnie był zgłoszony na liście zawodników.

Do listy, w trakcie trwania rozgrywek, można dopisywać nowych uczestników w każdym momencie, jednak liczba wszystkich zawodników nie może przekroczyć 16. Na 5 kolejek przed zakończeniem rozgrywek nie można dopisywać nowych zawodników.

Zawodnicy poszczególnych drużyn zobowiązani są do występowania w jednolitych koszulkach z numerami. W przypadku, gdy obie drużyny mają podobne koszulki, jedna drużyna, wyłoniona w drodze losowania, zobowiązana jest do założenia znaczników.

Warunkiem uczestnictwa w rozgrywkach jest dokonanie opłaty wpisowej w wysokości 300,00 zł od drużyny, którą należy wpłacić najpóźniej na 7 dni przed rozpoczęciem rozgrywek. Jeżeli drużyna, z przyczyn niezależnych od organizatora, nie przystąpi do rozgrywek lub w trakcie rozgrywek zostanie wykluczona, opłata wpisowa nie zostaje zwracana.

Do rozgrywek dopuszczone zostaną tylko te osoby, które do czasu rozpoczęcia ligi złożą u organizatora podpisaną własnoręcznie deklarację uczestnictwa. Wzór i treść deklaracji zamieszczone zostaną na stronie internetowej organizatora i patrona medialnego.

Do meczu nie zostaną dopuszczone osoby w stanie nietrzeźwym lub wskazujące na spożycie napojów alkoholowych lub środków odurzających.

§5

WARUNKI GRY

Rozgrywki prowadzone będą na boisku ze sztuczną trawą z bramkami o wymiarach 2 x 5 m.

Dopuszczalnym obuwiem są buty przeznaczone do gry na hali lub przystosowane do gry na sztucznej nawierzchni (drobne kołeczki). Obowiązuje całkowity zakaz grania w tzw. „lankach” i w butach z wkręcanymi kołkami.

§6

ZASADY GRY

Na boisku w jednej drużynie jednocześnie występować może 7 zawodników (6 w polu + bramkarz). Warunkiem dopuszczenia zespołu do meczu jest obecność na boisku minimum 4 zawodników. W drużynie występować mogą tylko zawodnicy zamieszczeni na liście zgłoszeniowej.

Drużyna, która nie stawi się na boisku w ciągu 10 minut od ustalonego terminu meczu, zostaje ukarana walkowerem w stosunku 3:0.

Każda drużyna, bez podania przyczyny i bez konsekwencji finansowych, może oddać walkovera tylko jeden raz. Za każdy następny, drużyna będzie zobowiązana do uiszczenia opłaty w wysokości 20,00 zł. Jeżeli opłata nie zostanie wniesiona do następnego meczu, drużyna ta zostaje zawieszona do czasu dokonania wpłaty. Drużyna, która odda 3 razy walkovera, zostaje zdyskwalifikowana. Wyniki rozegranych dotychczas meczów zostają utrzymane, a każdy następny mecz zweryfikowany zostaje jako walkover dla drużyny przeciwnej w stosunku 3:0. W przypadku, gdy walkover oddany jest w ostatniej kolejce (nie

po raz pierwszy) drużyna na uiszczenie opłaty ma 7 dni od zakończenia ostatniego meczu w lidze. Zawodnicy zdyskwalifikowanej drużyny otrzymują zakaz uczestnictwa w kolejnej edycji SLS. Mogą jednak wziąć w niej udział, pod warunkiem wykupienia „licencji dopuszczającej” w kwocie 50,00 zł.

W przypadku przyznania walkowera dla jednej z drużyn (po rozegranym meczu), drużynie tej zalicza się wszystkie strzelone przez nią bramki, (np. wynik meczu 9:6, po weryfikacji 0:6).

Mecze rozgrywane będą piłką nr 5.

Czas gry wynosi 2 x 25 minut z 5-cio minutową przerwą.

Bramkarz może chwytać piłkę tylko w polu karnym. Po wyjściu piłki na aut bramkowy, bramkarz wprowadza piłkę do gry poprzez zagranie nogą. Bezpośrednio z takiego zagrania nie można strzelić bramki.

Piłkę z autu do gry wprowadza się poprzez zagranie nogą. Bezpośrednio z autu nie można strzelić bramki.

Podczas wykonywania stałych fragmentów gry (rzuty wolne, rzuty różne, auty) zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się w odległości przynajmniej 5 m od piłki.

Rzut karny wykonywany jest z odległości 9 m od bramki.

Ilość zmian jest nieograniczona i dozwolone są zmiany powrotne. Zmian można dokonywać tylko w wyznaczonym przez organizatora miejscu.

Nie obowiązuje zasada „spalonego”.

Obowiązuje zakaz gry wślizgiem, z wyjątkiem wślizgu na piłkę przez bramkarza w polu bramkowym lub wślizgu zawodnika bez udziału osoby drugiej (np. obrona autu lub wybicie piłki z bramki).

Sędzia zawodów, za ostrą i brutalną grę oraz nagminne używanie słów zwyczajowo uznawanych za niecenzuralne, ma prawo do wymierzania zawodnikom kar czasowych: 1-minutowej lub 2-minutowej (żółta kartka) oraz kary meczu (czerwona kartka). Drużyna, której zawodnik zostanie ukarany czerwoną kartką przez 5 minut gra w osłabieniu. Po upływie tego czasu, na boisko może wejść inny zawodnik. W przypadku, gdy drużyna otrzyma w tym samym meczu kolejną czerwoną kartkę, do końca meczu gra w osłabieniu. Wówczas, po upływie 5 minut, nie obowiązuje zasada wejścia innego zawodnika. Zawodnik ukarany czerwoną kartką może grać w meczu następnym, chyba że organizator postanowi inaczej.

Za niesportowe zachowanie oraz nieprzestrzeganie zasad fair play sędzia ma prawo przerwać mecz i odgwizdać walkower w stosunku do jednej lub obu drużyn.

Pozostałe przepisy zgodnie z przepisami Polskiego Związku Piłki Nożnej.

§7

SYSTEM ROZGRYWEK I PUNKTACJA

System rozgrywania meczów zostanie ustalony na spotkaniu organizacyjnym. Uzależnione to będzie od ilości zgłoszonych drużyn.

Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis – 1 punkt, za porażkę – 0 punktów.

O kolejności miejsc w tabeli decyduje:

- większa liczba zdobytych punktów
- bezpośrednie spotkanie
- stosunek bramek
- większa liczba strzelonych bramek

W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez 2 drużyny lub więcej, przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą spotkań, wyłącznie między zainteresowanymi drużynami (tzw. mała tabelka), kierując się kolejno zasadami podanymi powyżej, biorąc pod uwagę tylko wyniki spotkań pomiędzy zainteresowanymi drużynami.

§8 PROTESTY

Odpowiedzialni za drużynę (kapitanowie lub kierownicy) mają prawo do wnoszenia protestów dotyczących przebiegu danego meczu. Protesty, wyłącznie w formie pisemnej, można składać u organizatora w ciągu 24 godzin od zakończenia meczu. Warunkiem przyjęcia protestu jest wpłacenie kaucji w wysokości 50,00 zł, która zostanie zwrócona, jeśli protest będzie zasadny.

§9 NAGRODY I WYRÓŻNIENIA

Wszystkie drużyny biorące udział w rozgrywkach otrzymają dyplomy. Drużyny, które zajmą 3 pierwsze miejsca otrzymają puchary. Indywidualnie nagrodzeni zostaną również zawodnicy wyróżniający się w całej lidze.

Zwycięzca ligi na jeden rok otrzyma puchar przechodni ufundowany przez Starostę Słubickiego.

§10 SĘDZIOWIE

Każdy mecz sędziować będzie jeden sędzia.

Obowiązkiem sędziego jest obiektywne i bezstronne prowadzenie spotkania.

Sędzia egzekwuje przestrzeganie przepisów gry. Dostarcza organizatorowi rozgrywek informacje o sankcjach nakładanych na zawodników lub przedstawicieli drużyny oraz incydentach związanych z zawodami. Decyzje sędziego dotyczące oceny faktów związanych z grą są ostateczne.

§11 OPRAWA MEDIALNA

Patronem medialnym rozgrywek Słubickiej Ligi Siódemek jest telewizja HTS Słubice oraz portal internetowy slubice24, na których będą przedstawiane na bieżąco wyniki rozegranych meczów oraz tabela ligi.

§12 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

Obok ww. postanowień obowiązuje także regulamin korzystania z obiektu Orlik 2012 ustalony przez dyrektora szkoły, który zarządza boiskiem.

W trakcie rozgrywania spotkań organizator nie zabezpiecza opieki medycznej oraz nie ponosi odpowiedzialności za wypadki powstałe podczas rozgrywek.

Organizator nie zapewnia ubezpieczenia zawodników z tytułu NNW. Uczestnicy rozgrywek mogą ubezpieczyć się we własnym zakresie.

Organizator nie odpowiada za rzeczy osobiste oraz inne przedmioty pozostawione lub zagubione w szatni i na obiekcie.

Wszystkich uczestników rozgrywek obowiązują zasady przyzwoitości oraz utrzymanie czystości i porządku, zarówno w miejscu rozgrywania meczów jak i w szatni.

Wszyscy uczestnicy rozgrywek ponoszą odpowiedzialność za udowodnione szkody i zniszczenia wyrządzone swoim działaniem lub nieprawidłowym korzystaniem z urządzeń i wyposażenia na całym obiekcie.

Niezajomość przepisów gry przez poszczególne zespoły nie zwalnia od ponoszenia odpowiedzialności za ich nieprzestrzeganie.

Rozstrzyganie spraw spornych oraz interpretacja niniejszego regulaminu należy do organizatora.