

Regulamin Słubickiej Ligi Siódemek

edycja 6 (jesień 2013 - wiosna 2014)

§1

ORGANIZATOR

Organizatorem Słubickiej Ligi Siódemek (SLS) jest Stowarzyszenie Piłkarskie oldBOYS Słubice.

§2

OBOWIĄZKI ORGANIZATORA

Prowadzenie ewidencji zawodników oraz statystyki rozgrywek.

Opracowanie terminarza rozgrywek, zamieszczenie go na stronie internetowej patrona medialnego lub na stronie organizatora i powiadomienie o tym drużyn biorących udział w rozgrywkach.

Weryfikacja wyników spotkań.

Rozpatrywanie protestów.

Wezwanie karetki pogotowia w razie stwierdzenia takiej potrzeby.

Ocena pracy sędziego.

§3

TERMIN I MIEJSCE ROZGRYWANIA SPOTKAŃ

6 edycja SLS rozpoczyna się w miesiącu wrześniu 2013r., zakończenie planowane jest na koniec czerwca 2014r.

Mecze rozgrywane będą na obiektach SOSiR Słubice. Mecze rozgrywane będą zgodnie z obowiązującym terminarzem. Wszystkie terminy spotkań są obligatoryjne.

§4

UCZESTNICTWO

W rozgrywkach mogą brać udział osoby, które ukończyły 16 lat. Na udział w rozgrywkach osób poniżej 18 roku życia, zgodę muszą wyrazić rodzice lub prawni opiekunowie. Osoby niepełnoletnie przy zgodzie powinny podać nr kontaktowy do opiekuna.

Drużyna zostaje zgłoszona do rozgrywek na podstawie prawidłowo wypełnionej **Zbiorowej deklaracji uczestnictwa**. Deklaracja powinna zawierać nazwę drużyny, barwy strojów, listę zawodników wraz z datą urodzenia oraz podpis każdego zawodnika (organizator nie bierze odpowiedzialności za złożenie podpisu za kogoś, nie będzie również weryfikował autentyczności podpisu). Jeśli zgłoszona nazwa będzie budziła wątpliwości organizatora, ten ma prawo do odrzucenia zgłoszenia. Osoby poniżej 18 roku życia, do deklaracji zobowiązani są załączyć oświadczenie opiekuna.

Każdy zespół może zgłosić do rozgrywek maksymalnie 16 osób.

W zgłoszonych zespołach mogą grać zawodnicy zrzeszeni, jednak nie wyżej niż klasa okręgowa. Nie mogą brać udziału w rozgrywkach zawodnicy, którzy w sezonie 2013-2014 rozegrali mecz ligowy powyżej klasy okręgowej.

Zawodnik zgłoszony do jednej drużyny nie może w rozgrywkach reprezentować innej, aż do zakończenia danej edycji rozgrywek, chyba że nie reprezentował drużyny, w której pierwotnie był zgłoszony na liście zawodników.

Do listy, w trakcie trwania rozgrywek, można dopisywać nowych uczestników w każdym momencie, jednak liczba wszystkich zawodników nie może przekroczyć 16. Na 5 kolejek przed zakończeniem rozgrywek nie można dopisywać nowych zawodników.

Zawodnicy poszczególnych drużyn zobowiązani są do występowania w jednolitych koszulkach z numerami. W przypadku, gdy obie drużyny mają podobne koszulki, jedna drużyna, wyłoniona w drodze losowania, zobowiązana jest do założenia znaczników.

Warunkiem uczestnictwa w rozgrywkach jest dokonanie opłaty wpisowej w wysokości 300,00 zł od drużyny, którą należy wpłacić najpóźniej na 7 dni przed rozpoczęciem rozgrywek. Jeżeli drużyna, z przyczyn niezależnych od organizatora, nie przystąpi do rozgrywek lub w trakcie rozgrywek zostanie wykluczona, opłata wpisowa nie zostaje zwracana.

Do rozgrywek dopuszczone zostaną tylko te osoby, które do czasu rozpoczęcia ligi zgłoszone zostaną wg **Zbiorowej deklaracji uczestnictwa**. Po rozpoczęciu ligi, aby wziąć udział w rozgrywkach, należy złożyć u organizatora własnoręcznie podpisaną **Indywidualną deklarację uczestnictwa** i wtedy zawodnik dopisany zostanie do zbiorowej deklaracji danej drużyny. Wzory deklaracji zamieszczone zostaną na stronie internetowej organizatora i patrona medialnego.

Do meczu nie zostaną dopuszczone osoby w stanie nietrzeźwym lub wskazujące na spożycie napojów alkoholowych lub środków odurzających.

§5

WARUNKI GRY

Rozgrywki prowadzone będą na boisku ze sztuczną trawą z bramkami o wymiarach 2 x 5 m. Dopuszczalnym obuwiem są buty przeznaczone do gry na hali, przystosowane do gry na sztucznej nawierzchni (drobne kołeczki) oraz tzw. „lanki”. Obowiązuje całkowity zakaz grania w butach z wkręcanymi kołkami.

§6

ZASADY GRY

Na boisku w jednej drużynie jednocześnie występować może 7 zawodników (6 w polu + bramkarz). Warunkiem dopuszczenia zespołu do meczu jest obecność na boisku minimum 4 zawodników. W drużynie występować mogą tylko zawodnicy zamieszczeni w deklaracji zbiorowej. Zawodnicy, którzy nie są zamieszczeni w deklaracji, nie mają prawa brać udziału w rozgrywkach. W przypadku, gdy taki zawodnik weźmie udział w meczu, potraktowany zostanie jako zawodnik nieuprawniony i drużyna, w której zagrał zostanie ukarana walkowerem.

Drużyna, która nie stawi się na boisku w ciągu 10 minut od ustalonego terminu meczu, zostaje ukarana walkowerem w stosunku 3:0.

Każda drużyna, bez podania przyczyny i bez konsekwencji finansowych, może oddać walkowera tylko jeden raz. Za każdy następny, drużyna będzie zobowiązana do uiszczenia opłaty w wysokości 50,00 zł. Jeżeli opłata nie zostanie wniesiona do następnego meczu, drużyna ta zostaje zawieszona do czasu dokonania wpłaty. Drużyna, która odda 3 razy walkowera, zostaje zdyskwalifikowana. Wyniki rozegranych dotychczas meczów zostają utrzymane, a każdy następny mecz zweryfikowany zostaje jako walkower dla drużyny przeciwnej w stosunku 3:0. W przypadku, gdy walkower oddany jest w ostatniej kolejce (nie po raz pierwszy) drużyna na uiszczenie opłaty ma 7 dni od zakończenia ostatniego meczu w lidze.

W przypadku przyznania walkowera dla jednej z drużyn (po rozegranym meczu), drużynie tej zalicza się wszystkie strzelone przez nią bramki, (np. wynik meczu 9:6, po weryfikacji 0:6). Jeżeli mecz zostanie rozegrany, a drużyna, której przyznaje się walkowera nie strzeliła żadnej bramki, wynik jest weryfikowany jako 3:0 dla tej drużyny (np. wynik meczu 0:7, po weryfikacji 3:0).

Zawodnicy zdyskwalifikowanej drużyny otrzymują zakaz uczestnictwa w kolejnej edycji SLS, chyba że wykupią „kartę dopuszczenia” za kwotę 50,00 zł.

Mecze rozgrywane będą piłką nr 5.

Czas gry wynosi 2 x 25 minut z 5-cio minutową przerwą.

Bramkarz może chwytać piłkę tylko w polu karnym. Po wyjściu piłki na aut bramkowy, bramkarz wprowadza piłkę do gry poprzez zagranie nogą. Bezpośrednio z takiego zagrania nie można strzelić bramki. Piłkę z autu do gry wprowadza się poprzez zagranie nogą. Bezpośrednio z autu nie można strzelić bramki.

Podczas wykonywania stałych fragmentów gry (rzuty wolne, rzuty różne, auty) zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się w odległości przynajmniej 5 m od piłki.

Rzut karny wykonywany jest z odległości 9 m od bramki.

Ilość zmian jest nieograniczona i dozwolone są zmiany powrotne. Zmian można dokonywać tylko w wyznaczonym przez organizatora miejscu.

Nie obowiązuje zasada „spalonego”.

Obowiązuje bezwzględny zakaz gry wślizgiem, z wyjątkiem wślizgu na piłkę przez bramkarza w polu karnym lub wślizgu zawodnika bez udziału osoby drugiej (np. obrona autu lub wybicie piłki z bramki).

Sędzia zawodów, za ostrą i brutalną grę oraz nagminne używanie słów zwyczajowo uznawanych za niecenzuralne, ma prawo do wymierzania zawodnikom kar czasowych: 1-minutowej lub 2-minutowej (żółta kartka) oraz kary meczu (czerwona kartka). Drużyna, której zawodnik zostanie ukarany czerwoną kartką przez 5 minut gra w osłabieniu. Po upływie tego czasu, na boisko może wejść inny zawodnik. W przypadku, gdy drużyna otrzyma w tym samym meczu kolejną czerwoną kartkę, do końca meczu gra w osłabieniu. Wówczas nie obowiązuje zasada wejścia innego zawodnika. Zawodnik ukarany czerwoną kartką może grać w meczu następnym, chyba że organizator postanowi inaczej.

Za niesportowe zachowanie oraz nieprzestrzeganie zasad fair-play sędzia ma prawo przerwać mecz i odgwisnąć walkower w stosunku do jednej lub obu drużyn.

Pozostałe przepisy zgodnie z przepisami Polskiego Związku Piłki Nożnej.

§7

SYSTEM ROZGRYWEK I PUNKTACJA

Mecze rozegrane zostaną systemem „każdy z każdym”. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis – 1 punkt, za porażkę – 0 punktów.

O kolejności miejsc w tabeli decyduje:

- większa liczba zdobytych punktów
- bilans bezpośrednich spotkań
- stosunek bramek
- większa liczba strzelonych bramek

W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez więcej niż 2 drużyny, przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą spotkań, wyłącznie między zainteresowanymi drużynami (tzw. mała tabelka), kierując się kolejno zasadami podanymi powyżej, biorąc pod uwagę tylko wyniki spotkań pomiędzy zainteresowanymi drużynami.

§8

PROTESTY

Odpowiedzialni za drużynę (kapitanowie lub kierownicy) mają prawo do wnoszenia protestów dotyczących przebiegu danego meczu. Protesty, wyłącznie w formie pisemnej, można składać u organizatora w ciągu 24 godzin od zakończenia meczu. Warunkiem przyjęcia protestu jest wpłacenie kaucji w wysokości 50,00 zł, która zostaje zwracana wówczas, gdy protest jest uzasadniony.

§9

NAGRODY I WYRÓŻNIENIA

Wszystkie drużyny biorące udział w rozgrywkach otrzymają dyplomy. Drużyny, które zajmą 3 pierwsze miejsca otrzymają puchary. Indywidualnie nagrodzeni zostaną również zawodnicy wyróżniający się w całej lidze.

Zwycięzca ligi na 1 rok otrzyma puchar przechodni ufundowany przez Starostę Słubickiego.

§10

SĘDZIOWIE

Mecze rundy rewanżowej 5 edycji SLS sędziować będą sędziowie z SOSiR-u.

Obowiązkiem sędziów jest obiektywne i bezstronne prowadzenie spotkania.

Sędziowie egzekwują przestrzeganie przepisów gry. Dostarczają organizatorowi rozgrywek informacji o sankcjach nakładanych na zawodników lub przedstawicieli drużyny oraz incydentach związanych z zawodami. Decyzje sędziów dotyczące oceny faktów związanych z grą są ostateczne.

§11

OPRAWA MEDIALNA

Patronem medialnym rozgrywek Słubickiej Ligi Siódemek jest telewizja HTS Słubice oraz portal internetowy slubice24, na których będą przedstawiane na bieżąco wyniki rozegranych meczów oraz tabela ligi.

§12

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

Obok ww. postanowień obowiązuje także regulamin korzystania z obiektów SOSiR Słubice ustalony przez dyrektora obiektu.

W trakcie rozgrywania spotkań organizator nie zabezpiecza opieki medycznej oraz nie ponosi odpowiedzialności za wypadki powstałe podczas rozgrywek.

Organizator nie zapewnia ubezpieczenia zawodników z tytułu NNW. Uczestnicy rozgrywek ubezpieczają się we własnym zakresie.

Organizator nie odpowiada za rzeczy osobiste oraz inne przedmioty pozostawione lub zagubione w szatni i na obiekcie.

Wszystkich uczestników rozgrywek obowiązują zasady przyzwoitości oraz utrzymanie czystości i porządku, zarówno w miejscu rozgrywania meczów jak i w szatni.

Wszyscy uczestnicy rozgrywek ponoszą odpowiedzialność za udowodnione szkody i zniszczenia wyrządzone swoim działaniem lub nieprawidłowym korzystaniem z urządzeń i wyposażenia na całym obiekcie.

Niezajomość przepisów gry przez poszczególne zespoły nie zwalnia od ponoszenia odpowiedzialności za ich nieprzestrzeganie.

Rozstrzygnięcie spraw spornych oraz interpretacja niniejszego regulaminu należy do organizatora.